Informática

basic
PROGRAMACION DE MICROORDENADORES
HECROUN

Lenguajes de programación para MICROS

ESTRUCTURA, LOGICA y DISEÑO de PROGRAMAS

Primeros pasos en LOGO
M. G. MONTEIL

Tratamiento de TEXTOS con BASIC
G. Guarneaux

SPECTRUM: Iniciación al CODIGO MAQUINA
Antonio BELLIDO

TELEMATICA
- Técnicas informáticas de transmisión y proceso de datos
- Redes de ordenadores
Guy Pujolle

Introducción al PROCESO DE DATOS

Cómo programar su Spectr
ANTONIO BELLIDO

BASI
curso acele

EL MICRO PROCESADOR y sus aplicaciones
D. Aspinall
J.M. Barron · R.D. Dowsing
W.A. Clark · C.A.R. Hoare
A.J.T. Colin · J.K. Iliffe

MICRO-ORDENADORES
Martin Banks

Basic para niños

Basic avanzado para niños
con notas didácticas para padres y educadores

El MICROORDENADOR en la pequeña empresa

Programación del Z80 con ensamblador

Cómo funcionan

Para qué sirven

F. Monteil

FICHEROS EN BASIC

DICCIONARI INFORMAT
· Inglés
· Español
· Francés

SISTEMAS DE INFORMACION
Análisis · Diseño · Puesta a punt
HENRY C. LUCAS, JR.

Z80

F. Monteil

Cómo programar su COMMODORE 64
Tomo II

estructura de datos
T.G. LEWIS
M.Z. SMITH
programación y aplicaciones

BASIC
Introducción a la programación
TERCERA EDICION
LARRÉCHE

Enseñanza Asistida por Ordenador

BASIC PARA MAESTROS
- Curso de programación basic
- Didáctica del basic
- Ejercicios y aplicaciones resueltos
- Introducción a la informática

ramacion el lenguaje
COBOL

Programación en FORTRAN 77

ómo programar su COMMODOR 64
omo I

IBM·PC
IBM·PC
IBM·PC
IBM·PC

INTERCONEXIO MICROPROCESA

Lenguajes

¡NOVEDAD!

Lenguajes de programación para micros. Marshall. 1985.

- BASIC
- PASCAL
- LIPS
- COBOL
- FORTH
- COMAL
- FORTRAN
- PILOT
- C
- PROLOG
- LOGO

Finalidad, utilización y áreas de aplicación de estos lenguajes. Numerosos ejemplos y ejercicios prácticos.

¡NOVEDAD!

Diccionario del BASIC. Hart. 1985.

Ayuda a convertir programas BASIC escritos en una máquina para que funcionen en otra. Contiene más de 800 entradas que suponen las acciones de casi todas las sentencias, comandos o funciones.

INDICE EXTRACTADO: Traducción de programas Basic. Códigos de micros. Peek/Poke. Mapas de memoria y conversión hexadecimal/decimal. Color y sonido. Comparación de los juegos de caracteres de los micros. Relación alfabética de términos Basic.

BASIC. Curso acelerado. DeRossi. 3ª edición. 224 págs. 35 figuras. 1984.

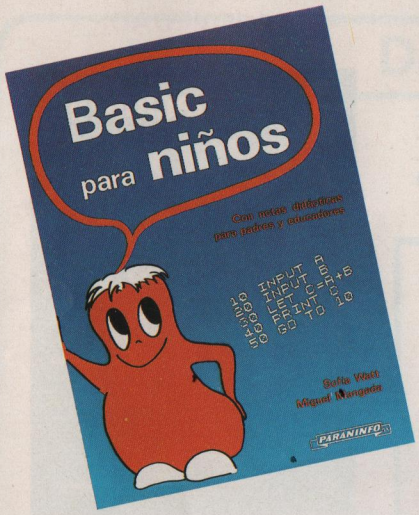
Numerosos ejercicios y más de 350 ejemplos para alcanzar la habilidad necesaria para utilizar en cualquier ordenador el lenguaje BASIC.

INDICE EXTRACTADO: Diagramas de flujo. Depuración. Bucles. INT y RND. INPUT y RESTORE. Matrices y subíndices. Tablas o vectores. GOSUB, RETURN y ON. Funciones definidas. Ficheros.

BASIC. Programación de microordenadores. Checroun. 4ª edic. 112 págs. 9 figuras. 1984.

Para quienes carecen de conocimientos sobre ordenadores. Define los elementos que constituyen el sistema de información en torno a un microordenador y destaca la importancia del lenguaje de programación y sus distintos niveles.

INDICE EXTRACTADO: Microordenadores. Lenguaje BASIC: extensiones. Ficheros. Problemas de aplicación. Apéndices. Bibliografía.



¡NOVEDAD!

Dos obras más que recomendables en el hogar o en la escuela. Aunque pueden leerse de forma independiente, en su conjunto facilitan de manera progresiva los conocimientos necesarios para dominar en profundidad las técnicas de programación en BASIC. Unas obras ideales:

PARA LOS NIÑOS, porque aprenden sin esfuerzo, con ejemplos tomados de su propio entorno, en un lenguaje llano, sencillo y complementado con numerosos y simpáticos dibujos.

PARA LOS PADRES, que incluso sin conocimientos previos de programación pueden acompañar a sus hijos en el aprendizaje del BASIC.

PARA LOS MAESTROS, que a través de las *notas didácticas* que acompañan el texto pueden encauzar el aprendizaje y complementar las inquietudes del niño.

Y TAMBIEN BASIC PARA NIÑOS CON EL MICROORDENADOR DRAGON

¡NOVEDAD!

BASIC para maestros. Bellido y Sánchez. 1985.

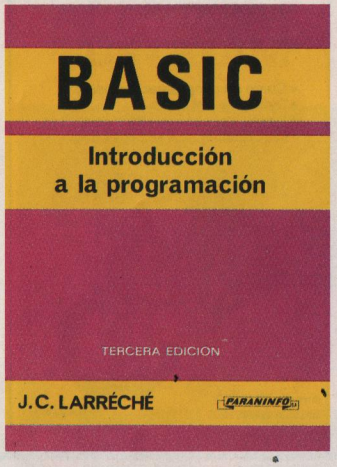
Por su estructura y contenido, es el más apropiado para que el maestro aprenda el BASIC y sepa enseñarlo a sus alumnos. Con numerosos ejemplos de programación relacionados con la tarea diaria en la Escuela e interrelacionados con las distintas disciplinas.

INDICE EXTRACTADO: Introducción. BASIC. Didáctica del BASIC. Ejercicios. Soluciones. Apéndices. Sistemas físicos.

¡NOVEDAD!

Enseñanza Asistida por Ordenador. Burke. 1985.

Esta publicación tiene por objeto la familiarización del lector con el desarrollo y creación de lecciones a través del método EAO (CAI), íntimamente relacionado con la utilización de los microordenadores. Incluye materias de gran utilidad en áreas tales como el adiestramiento en el diseño de validación, el perfeccionamiento de las lecciones y el control de calidad de un curso.



BASIC. Introducción a la programación. Larréché. 4ª edic. 132 páginas. 5 figuras. 1984.

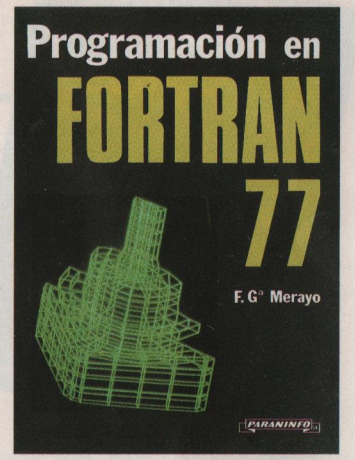
Con numerosos ejemplos prácticos para aprender a escribir los propios programas.

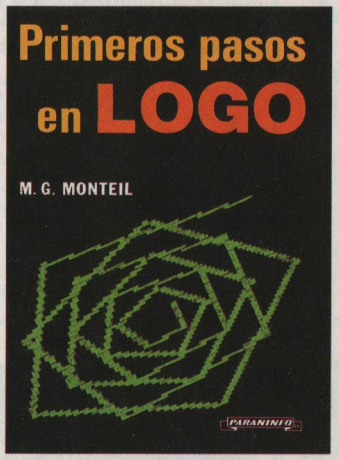
INDICE EXTRACTADO: El ordenador. BASIC elemental. Bucles For. Listas y tablas. Funciones y subrutinas. Programas útiles.

Programación en FORTRAN 77. García Merayo. 1985.

Basado principalmente en el FORTRAN 77, lenguaje con el que pueden codificarse multitud de aplicaciones que luego pueden ser ejecutadas por una amplia variedad de máquinas. Con numerosos ejercicios resueltos.

¡NOVEDAD!





¡NOVEDAD!

Primeros pasos en LOGO. Monteil. 96 páginas. 1985.

Ofrece conocimientos básicos e incluye Glosario de términos.

INDICE EXTRACTADO: Primer contacto. Los procedimientos y las variables. Palabras y listas. Los números. Los gráficos y la tortuga gráfica. Otros procedimientos útiles. Programación.

Programación con el lenguaje PASCAL. Sanchís Llorca. 5ª ed. 368 págs. 72 figuras. 1984.

Primer texto sobre lenguaje PASCAL escrito en castellano. Permite al lector el llegar a poder construir sus propios programas. Numerosos ejemplos, ejercicios y programas completos.

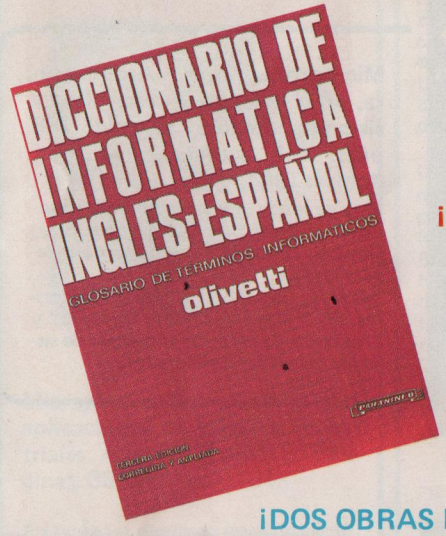
INDICE EXTRACTADO: Tipos de datos: constantes y variables. Datos de tipo entero. Entrada y salida. Datos de tipo Bolean. Sentencias de control. Tipos de datos. Matrices. Ficheros. Conjuntos. Apuntadores. Programas.

Programación con el lenguaje COBOL. Galán Pascual. 3ª edic. 328 págs. 85 figuras. 1985.

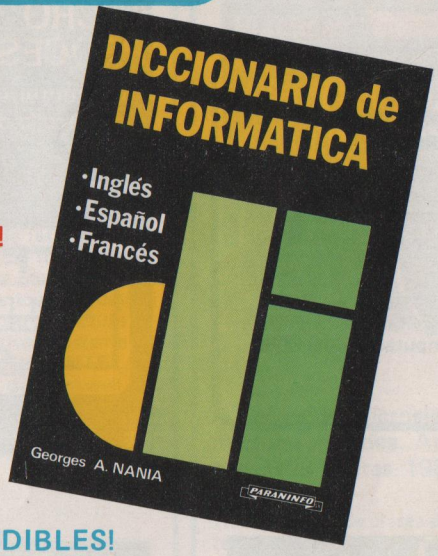
Presenta el COBOL como herramienta de trabajo. Eminentemente didáctico para quienes desean introducirse en la programación de ordenadores aplicados al proceso de gestión.

INDICE EXTRACTADO: "Identification. Division". "Enviroment Division". "Data Division". "Procedure Division". Instrucciones de Entrada/Salida. Manipulación de datos. Bifurcación, de cálculo, condicionales y de control. Creación y manejo de Tablas. Subprogramación. Organización. "Report Write". Clasificación de ficheros. Sugerencias prácticas.

Diccionarios



¡NOVEDAD!



¡DOS OBRAS IMPRESCINDIBLES!

Diccionario de Informática. Inglés-Español-Francés. G. A. Nania. 1985.

Diccionario multilingüe Inglés-Español-Francés, con más de 11.000 términos de informática, telecomunicaciones, automatización, microinformática, tratamiento de textos, etc. Incluye abreviaturas.

Recoge toda la terminología informática y cubre el vacío bibliográfico hasta ahora existente en el mercado español.

Diccionario de Informática Inglés-Español. Glosario de términos informáticos. Olivetti. 5ª edición. 272 páginas.

Facilita la traducción literal y la comprensión del concepto científico y técnico de cada vocablo. Incluye nuevos términos relacionados con la Burótica u Ofimática.

Dos instrumentos de trabajo fundamentales para todos los relacionados con el mundo de la informática, estudiantes, profesores, traductores, profesionales, e impresindible en toda biblioteca.

Y también el "DICCIONARIO DEL BASIC" (Véase pág. 2)

Códigos para ordenadores y microprocesadores. Gosling y Laarhoven. 80 págs. 1981.

Trata sobre la comunicación entre hombre y máquina, y entre las propias máquinas. Sirve tanto como libro de consulta como de libro de texto en un curso sobre la materia. Muy útil para todos aquéllos que trabajan en el campo de los minicomputadores y microprocesadores y para los estudiantes de informática que necesiten familiarizarse con las técnicas de transmisión de datos.

INDICE EXTRACTADO: Códigos ponderados. Ejemplos de conversión. Organización de la unidad central de proceso. Multiplicación. División. Operaciones lógicas. Coma flotante. Uso de números. Almacenamiento de enteros. Procedimientos prácticos de codificación. Tarjetas perforadas. Transmisión de datos. Sistemas de transmisión. Comprobación de paridad. Códigos de cintas magnéticas. Sumario de códigos EBCDIC y ASCII. Juego de caracteres USASCII. Tabla de conversión de enteros.

Hardware (Equipo físico)

Microprocesadores de 16 Bits. El 68000 y el 8086/8088. Angulo. 356 págs. 263 figuras. 1984.

Introduce al lector en la técnica de los 16 Bits. Analiza las características y tendencias de la microinformática.

INDICE EXTRACTADO: El 68000. Familia microcomputadora del 68000. Familia microcomputadora del 8086. El SDK-86.

Microprocesadores. Arquitectura, programación y desarrollo de sistemas. Angulo 3ª edic. 628 págs. 368 figuras. 2 esquemas dobles. 1984.

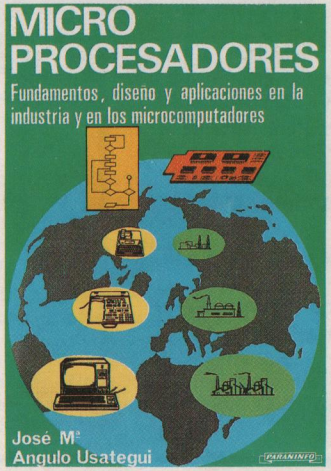
Muy práctico por los numerosos ejercicios y diseño de aplicaciones prácticas. Incluye un diccionario de palabras inglesas.

INDICE EXTRACTADO: Ordenadores. El microprocesador. Ejemplos y proyectos de carácter didáctico de sistemas con microprocesador.

Microprocesadores. Fundamentos, diseño y aplicaciones en la industria y en los microcomputadores. Angulo. 3ª edic. 764 págs. 482 figuras. 5 grandes esquemas fuera de texto. 1984.

Todo lo necesario para ponerse al día en el campo de la informática. Numerosos ejemplos.

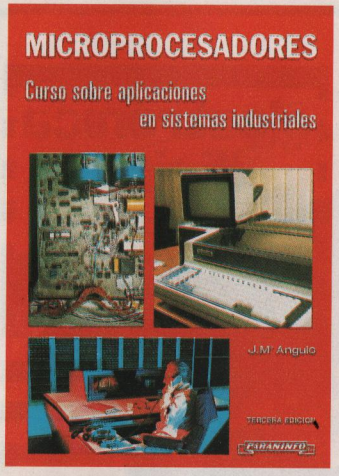
INDICE EXTRACTADO: Fundamentos. Diseño y manejo de sistemas. Aplicación de los microprocesadores en la industria y a los microcomputadores.



Microprocesadores. Diseño práctico de sistemas. Angulo. 2ª ed. corregida y ampliada. 524 págs. 373 figuras. 3 grandes desplegables fuera de texto. 1985.

Todas las técnicas de diseño práctico de sistemas basados en microprocesador. Con numerosos ejercicios y ejemplos prácticos.

INDICE EXTRACTADO: Familia microcomputadora "R 6500". Arquitectura del microprocesador 6502. Programación. Diseño práctico de sistemas. "AIM-65". "PIA". "VIA R 6522".



Microprocesadores. Curso sobre aplicaciones en sistemas industriales. Angulo. 3ª edic. 576 páginas. 357 figuras. 1984.

Presenta las distintas áreas de tecnología que engloban las aplicaciones de los microprocesadores y la Electrónica digital en técnicas de control utilizadas en sistemas industriales. Dirigido especialmente a los profesionales que están relacionados, dentro de la industria, con los sitemas de control. Contiene numerosos ejemplos prácticos y "casos reales" para saber utilizar correctamente los microprocesadores.

INDICE EXTRACTADO: Microprocesadores. Hardware y Software. Arquitectura. Sistemas operativos. Técnicas de programación. Aplicaciones reales con microprocesadores. Diagnóstico, control de proyectos y futuro de los sistemas de microprocesador. El transpuntador.

Memorias de burbujas magnéticas. Tecnología y sistemas de aplicación. 280 págs. 208 figuras. 1982.

Fundamentos, características, funcionamiento, sistemas comerciales existentes y aplicaciones de las MBM. Unica obra escrita en castellano sobre este tema, de grandes posibilidades en un futuro próximo.

INDICE EXTRACTADO: Las memorias de burbujas magnéticas en el panorama general de las memorias. Principios teóricos del magnetismo. Burbujas magnéticas. Materiales y fabricación de elementos. Estructura de los dispositivos. Arquitectura interna de los dispositivos. Sistema general. Sistemas MBM de INTEL, de Texas Instruments, de Rockwell, de Fujitsu y de National. Diversos sistemas. Aplicaciones. Investigación reciente. Redundancia.

Prácticas de microelectrónica y microinformática. Angulo. 260 págs. 128 figuras. 1983.

Recopilación de clases experimentales de laboratorio. Con ellas se alcanza una formación progresiva en el campo de la informática y, más concretamente, en los microprocesadores. Esquema didáctico basado en materiales, objetivos y desarrollo.

INDICE EXTRACTADO: Entrenadores de prácticas. Instrumentos de medida. C. I. lógicos. Básculas y Flip-Flops. Contadores y registros. Codificadores, decodificadores y multiplexores. Elementos aritméticos digitales. Memorias con semiconductores Conversores de información. Lenguaje máquina. Iniciación al manejo del AIM-65. Presentación y manejo del editor de textos. Lenguaje y programa ensamblador. Entradas y salidas en el AIM-65. Grabación y borrado de memorias Esprom.

Interconexión de microprocesadores. Robin y Maurin. 192 pág. 152 figuras. 1982.

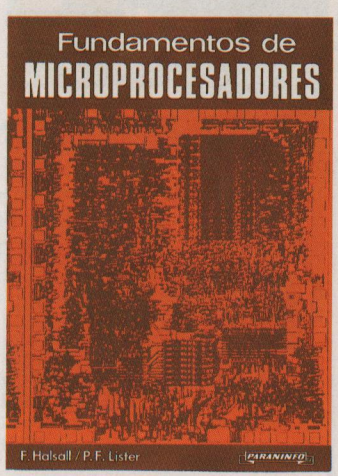
Análisis de los elementos de interfasado partiendo del microprocesador y dentro de un entorno numérico (memorias, entradas/salidas, teclado y presentadores) y un entorno analógico que comunica los procesadores mediante sistemas híbridos.

INDICE EXTRACTADO: Objetivo interfaces numéricos: Microprocesador INTEL 8085 A. Configuración mínima. El SDK-85. Interfaces analógicos. Conversión numérica analógica. Conversión analógico/Numérica. Muestreo. Captadores. Amplificadores de medida. Proyecto de síntesis. Anexo: Demostración del Teorema de Shannon.

Diseño de sistemas microprocesadores. Garland. 2ª ed. 192 págs. 131 figuras. 1984.

Exhaustivo examen de los componentes de un microprocesador, de su forma de trabajar y de su utilización práctica en el diseño de sistemas. Con numerosos ejemplos de aplicación. Al final del libro se incluyen las soluciones de los ejercicios propuestos en cada capítulo.

INDICE EXTRACTADO: Introducción. Tecnología de los microprocesadores. Evolución. Hardware básico en los microprocesadores. Expansión del sistema microprocesador. Lenguaje de máquina. Lenguaje "Assembly" y otros lenguajes de alto nivel. Aritmética de microprocesadores. Interfases analógicos. Interfases Standard. Respuesta a los problemas.



Fundamentos de microprocesadores. Halsall y Lister. 224 págs. 122 figuras. 1984.

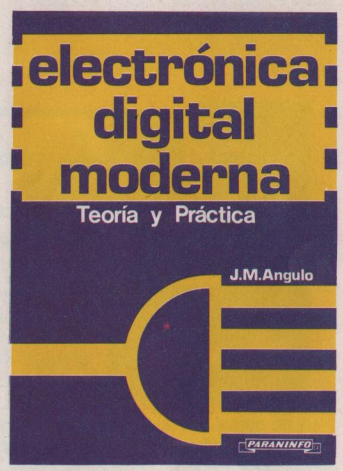
Características fundamentales comunes a cualquier microprocesador.

INDICE EXTRACTADO: Principios. Arquitectura. Programación y datos. Entradas y salidas.

Electrónica digital moderna. Teoría y práctica. Angulo. 5ª edición. 680 páginas. 646 figuras. 1984.

Fundamentos y elementos de la moderna electrónica digital.

INDICE EXTRACTADO: Naturaleza de la lógica digital. Puertas lógicas: aplicaciones y descripción técnica. Elementos básicos de memoria. Elementos aritméticos digitales.

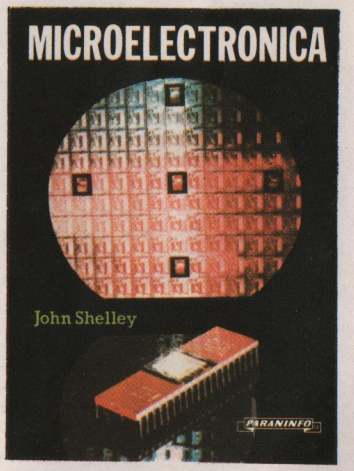


El microprocesador 8080 y sus interfases. Rony. 528 páginas. 335 figuras. 1984.

Texto autodidáctico que describe detalladamente el microprocesador MMD-1 y el funcionamiento de pastillas de C. I. digital en pequeña escala.

Microelectrónica. Shelley. 120 páginas. 45 figuras. 1983.

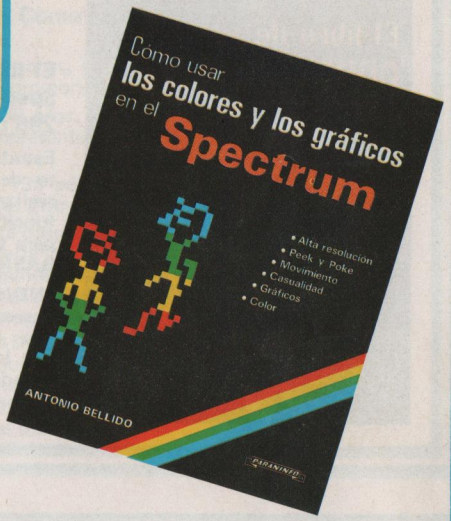
Naturaleza de los microprocesadores y los microordenadores, su procedencia, relación con los ordenadores clásicos, utilización y sus consecuencias en la sociedad actual.



Aplicaciones e Informática profesional

¡TODO PARA SU SPECTRUM!

GRAFKIT. KIT de gráficos para el SPECTRUM.
Estuche de plástico de 50 x 35 cms., que contiene: • Cuaderno de papel con tres tipos de cuadrículas (caracteres, gráficos definidos y pixels) • Regla de pixels • Plantilla de teclado para juegos • Juego de rotuladores con los colores del Spectrum • Instrucciones de uso.



Cómo programar su Spectrum y Timex 2068. Bellido. 6ª edic. 132 págs. 1984.

Intenta popularizar la programación aproximando la forma de razonamiento y la utilización de las máquinas. Para programadores y principiantes y, a la vez, obra de consulta para el reciclaje de los profesionales.

INDICE EXTRACTADO: Cómo utilizar el Spectrum. Cómo programar el Spectrum. Introducción para principiantes. El BASIC como un idioma. Programas. Caracteres. Pantalla. Saltos. Decisiones. Repetición. Subrutinas. Arrays. Subcadenas. Instrucciones específicas. Expresiones y operadores lógicos. Modelo e impreso para desarrollar los propios programas.

Cómo usar los colores y los gráficos en el Spectrum. Bellido. 3ª edic. 96 págs. 25 figuras. 1984.

Para ayudar al lector a transformar sus ideas en programas concretos llenos de color y movimiento. Numerosos ejemplos para obtener el máximo rendimiento de este ordenador personal.

INDICE EXTRACTADO: Cómo gobierna el Spectrum la pantalla de TV. Manejando los caracteres gráficos predefinidos. Creando nuestros propios caracteres gráficos. Utilizando los colores del Spectrum. Procesos internos del Spectrum. PEEK y POKE. Consideraciones finales sobre el mapa de memoria. Tabla de conversión de decimal-binario. Introducción a la programación de gráficos profesionales.

¡NOVEDAD!

El libro del código máquina del Spectrum. Martínez Velarde. 296 págs. 1984.

Estudio del lenguaje desde un punto de vista práctico que permite realizar a gran velocidad cualquier función que se proponga. De interés para todos los que quieran huir del BASIC y buscar nuevos horizontes.

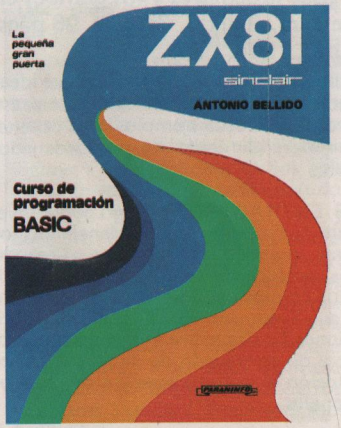
INDICE EXTRACTADO: Lenguaje ensamblador. RAM. Registros. Saltos. Direccionamiento. Instrucciones lógicas. Teclado y sonido. Comandos gráficos. RELABEL. Programa replicante. Variables.

¡NOVEDAD!

SPECTRUM. Iniciación al código máquina. Bellido. 1985.

Lo más avanzado en programación. Implica el poder hablar directamente con el cerebro del computador: el microprocesador.

INDICE EXTRACTADO: Código máquina. Lenguaje de Asamblea. Ensamblador. Microprocesador. Memoria. Puesta en marcha. Proceso general de trabajo. Registros. Sumando y restando. Saltando. Subrutinas. Pseudo-Operaciones. El primer gráfico. La primera letra. A través del teclado. La pila. Bucles. 8 Bits. Manipulado de Bits.



ZX81. Curso de programación BASIC. Bellido. 3ª ed. 128 páginas. 1984.

Dirigido a quienes desean aprender a manejar este ordenador y carecen de conocimientos de inglés y programación. Incluye numerosos ejercicios y presenta el BASIC como el más popular de los lenguajes de programación, fácil de aprender, entender y utilizar.

INDICE EXTRACTADO: Introducción general. Manejando el ZX81. Programando en BASIC con el ZX 81. Practicando el BASIC con el ZX81. Ejercicios y soluciones. Modelo de impreso para desarrollar los propios programas.

¡NOVEDAD!

IBM-PC. Características. Programación. Manejo. Plouin. 176 págs. 17 figuras. 1985.

Libro práctico para conocer todas las posibilidades que ofrece el micro-ordenador IBM-PC, a partir del Basic. Incluye numerosos ejemplos prácticos para saber programar eficazmente.

INDICE EXTRACTADO: El cálculo. Los textos. Pantalla. Teclado. Gráficos y color. Sonidos. Ficheros y periféricos. Funciones. Estructura y encadenamiento de los programas. Escritura y optimización. Ayudas a la memoria.

¡NOVEDAD!

Cómo programar su Commodore 64. Monteil. 2 Tomos.. 1985.

Esta obra en dos volúmenes, se dirige a todos los que poseen o tratan de adquirir un Commodore 64.

El primer volumen (130 págs. 14 figuras) trata del Basic, de los diferentes modos de representación en pantalla y del sintetizador musical.

El segundo volumen (130 págs. 14 figuras). trata del acceso al lenguaje máquina, de las Entradas-Salidas y de los periféricos.

El primer volumen está dirigido a todos los que se inician en este apasionante mundo de la informática, puesto que los ejemplos se dan en Basic.El segundo volumen se dirige a los que quieren ir más lejos y obtener el mejor partido de las posibilidades de su máquina. gracias a la programación en ensamblador, por ejemplo.

INDICES EXTRACTADOS: Vol. I.— Primera toma de contacto. El Basic. El controlador de pantalla. El sintetizador de sonido, Vol 2.— La arquitectura del sistema. Acceso al lenguaje máquina. Los gráficos animados. Las entradas-salidas. Los periféricos. Tabla de instrucciones del 6502.

El BASIC del APPLE II y APPLE II/e. Astier. 1985.

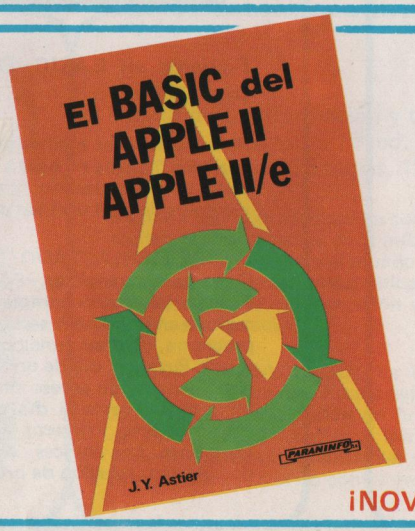
Le ayudará a obtener el máximo rendimiento de esta formidable máquina. Describe el funcionamiento de todos los comandos. Se incluyen numerosos ejemplos. También se dan completos programas para ilustrar las posibilidades del Basic del Apple II y Apple II/e.

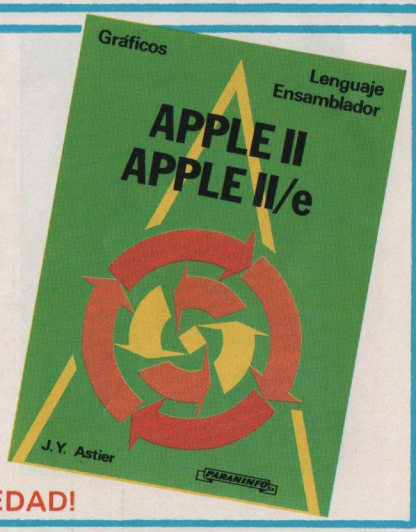
INDICE EXTRACTADO: Generalidades. Lista de comandos del Basic Applesoft. Representación de una función. Un dodecaedro móvil. El juego del ahorcado.

APPLE II y APPLE II/e. Gráficos. Lenguaje ensamblador. Astier. 1985.

Se expone en detalle el funcionamiento del sistema gráfico, haciendo fácil animar un gráfico o un dibujo. Se describe el método de programar en Ensamblador y se explican los principales subprogramas del Monitor y del Applesoft.

INDICE EXTRACTADO: El sistema gráfico. Programación en Ensamblador. El microprocesador 6502. Direcciones de salto. El teclado.





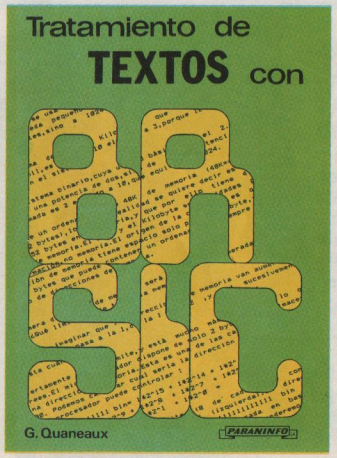
¡NOVEDAD!

¡NOVEDAD!

Tratamiento de textos con BASIC. Quaneaux. 1985.

Detalle exhaustivo de las funciones más estrechamente vinculadas al tratamiento de textos. Con numerosos ejercicios y ejemplos prácticos para aprender a manipular las diferentes cadenas de caracteres.

INDICE EXTRACTADO: Definición de una cadena de caracteres. Operaciones de entrada-salida en las cadenas. Tablas de cadenas. Operaciones muy elementales. Ejercicios. Búsqueda y sustitución de sub-cadenas. Funciones BASIC y ejercicios. Automatización de funciones administrativas y el lenguaje BASIC. Ejercicios y recapitulación. Léxico del tratamiento de textos.



¡NOVEDAD!

Ficheros en BASIC. Delanoy. 158 págs. 1985.

Para conocer los medios para crear y utilizar los ficheros en base a las propias necesidades del usuario. Con numerosos ejemplos de gran utilidad práctica.

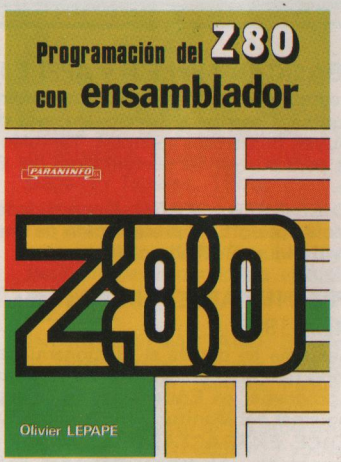
INDICE EXTRACTADO: Generalidades. Ficheros secuenciales. Primeros pasos. Fichero repertorio completo. Noción de registro en un fichero secuencial. Un solo programa, diversas funciones. Noción de menú. Puesta al día de un fichero secuencial. Ficheros de acceso directo. Fichero biblioteca. Puesta al día de ficheros de acceso directo. Primeros pasos. Las clasificaciones. Los índices. Accesos indexados. Anexo: relación de programas.

¡NOVEDAD!

Programación del Z80 con ensamblador. Lepape. 1985.

Una introducción a la programación en lenguaje máquina para quienes disponen de un microordenador, basada en el microprocesador Z80 de Sinclair. Este nuevo lenguaje enriquecerá las posibilidades de su ordenador.

INDICE EXTRACTADO: Ensamblador y BASIC. Microprocesador. Cómo efectúa los cálculos el microprocesador. Registros del Z80. Modos de direccionamiento del Z80. Ensamblador del Z80. Juego de instrucciones del Z80. Anexo: Lista de códigos de operaciones por orden numérico. Lista de códigos de operaciones por orden alfabético.



¡NOVEDAD!

Sistemas de Información. Análisis. Diseño. Puesta a punto. Lucas. 360 págs. 59 figuras. 57 tablas. 1984.

Describe y detalla los Sistemas de Informática, dirección, control y operaciones de los departamentos de ordenadores de una Empresa. Pone de relieve la necesidad de una buena relación entre los diseñadores y los usuarios de un sistema para que éste sea efectivo.

INDICE EXTRACTADO: Análisis y diseño de los sistemas de información. Dirección de los sistemas de información. La profesión informática.

Manual de los sistemas de información (ARDI). Análisis. Requisitos y su determinación. Diseño y desarrollo. Implantación y Evaluación. 2 tomos. Hartman, Matthes y Proeme. 6ª ed. 1984.

T/1: 348 págs. 58 figuras.

T/2: 384 págs. 88 figuras, diagramas y organigramas.

Descripción detallada de todos y cada uno de los pasos que deben darse para la obtención y utilización de un Sistema. Destaca la importancia de la Gerencia y la Dirección en la Empresa.

¡NOVEDAD!

El microordenador en la pequeña empresa. Pannell, Jackson y Lucas. 148 págs. 1984.

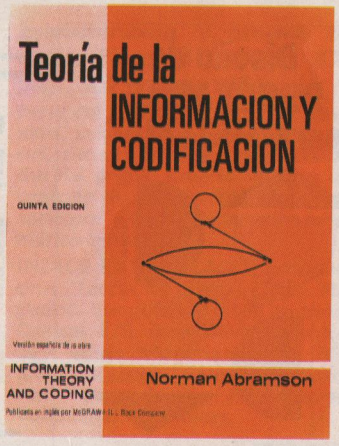
Tiene como principal objetivo el minimizar los riesgos que entraña la instalación del ordenador en la Empresa. De especial interés para propietarios y directores de pequeños negocios que quieran informatizarlos de acuerdo con las necesidades de los mismos.

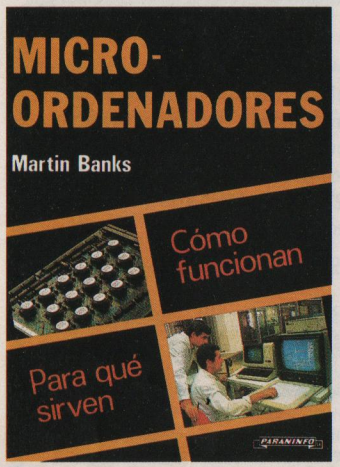
INDICE EXTRACTADO: Software. Hardware. Aplicaciones típicas. Plan y presupuesto. Procesos de textos: Lista de paquetes de aplicación. Glosario.

Teoría de la información y codificación. Abramson. 5ª ed. 216 págs. 82 figuras. 25 tablas. 1981.

Presenta con gran claridad los conceptos básicos de la teoría de la información, y su relación con el mundo real. Los conocimientos matemáticos requeridos para la interpretación de esta obra son reducidos.

INDICE EXTRACTADO: La información y sus fuentes. Propiedades de los códigos. Codificación de fuentes de información. Canales e información mutua. Mensajes confiables transmitidos por canales no confiables.





¡NOVEDADES!

Micro-ordenadores. Cómo funcionan. Para qué sirven. Banks. 160 págs. 22 figuras. 1984.

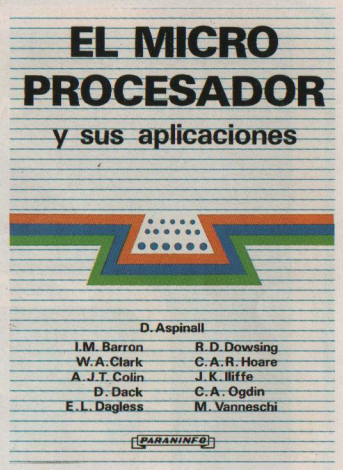
Panorámica general de la microelectrónica y su relación con el individuo, la industria y el comercio.

INDICE EXTRACTADO: La microelectrónica. Microprocesadores, microordenadores. La comunicación en las Empresas.

El microprocesador y sus aplicaciones. Aspinall. 380 págs. 112 figuras. 14 tablas. 1985.

Curso sobre convergencia de la ingeniería electrónica y la ciencia de las computadoras.

INDICE EXTRACTADO: Hardware. Software. Lenguajes de alto nivel. Programas de alto nivel. Gestión de proyectos. Desarrollos futuros. El Transpunter.



Diseño de programas para sistemas. Gauthier y Punto. 3ª. edic. 290 págs. 122 figuras. 1984.

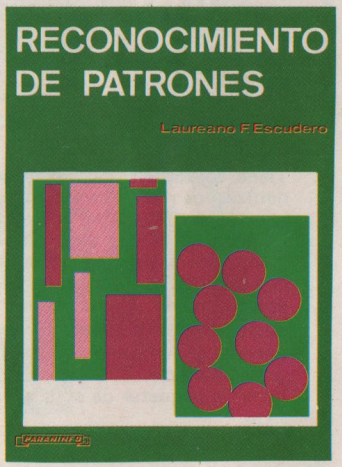
Presenta las técnicas de sistema en función de la lógica del diseño, del criterio de aplicación y de la metodología para su aplicación.

INDICE EXTRACTADO: Técnicas de la lógica. Lenguajes de programación. Elementos de diseño.

Reconocimiento de Patrones. Escudero. 690 págs. 1977.

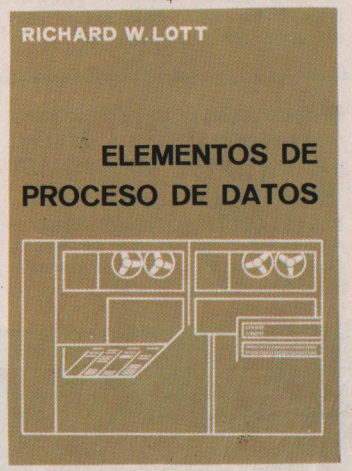
Rigor y claridad en la exposición de los fundamentos teóricos, algorítmos y aplicaciones de la técnica denominada "Patters Recognition".

INDICE EXTRACTADO: Estructura probabilística conocida. Clasificación supervisada. Reconocimiento secuencial. Teoría de grafos.



Introducción al proceso de datos. Popkin y Pike. 1985.

Libro de texto que sirve de introducción al proceso de datos, escrito de una manera sencilla y clara que permite al estudiante iniciarse en esta materia. Sirve también como guía a los profesores. Incluye numerosos ejercicios.



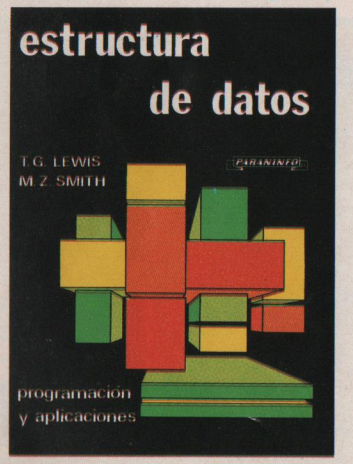
Elementos de proceso de datos. Lott. 310 págs. 56 figuras. 1972.

Para familiarizarse con las técnicas de proceso de datos y conocer la capacidad y limitaciones de computadoras, sus equipos y sus problemas.

INDICE EXTRACTADO: Proceso de datos. Diseño y análisis de sistemas. Fundamentos de programación. Transmisión de datos.

Sistemas electrónicos de proceso de datos. O'Neal. 436 págs. 305 figuras.

Muy útil en Cursos de proceso electrónico de proceso de datos, de programación para computadores y de preparación de operadores y directivos interesados en el proceso de datos.



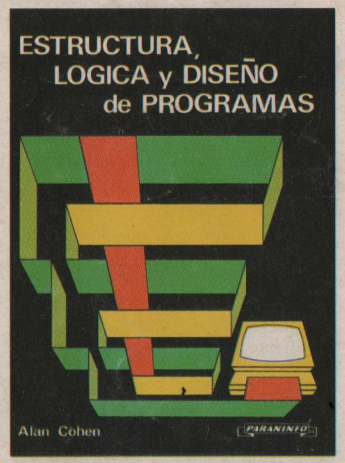
Estructuras de datos. Programación y aplicaciones. Lewis y Smith. 404 pág. Numerosas ilustraciones. 1985.

Orientado a las aplicaciones, incluye numerosos ejemplos de éstas últimas para que el estudiante vea la utilidad y variedad de las estructuras de datos.

Estructuración y proceso de datos. Flores. 4ª edición. 478 págs. 302 figuras. 1984.

Parte del análisis de datos, su conexión, software y hardware y ficheros, siempre en base a las necesidades del propio usuario. Incluye un capítulo dedicado a Bibliotecas, sus catálogos y forma de tratarlos automáticamente.

INDICE EXTRACTADO: Introducción. Teoría de grafos. Listas. Registros. Localización de un entorno. Control E/S. Dispositivos de entrada y salida. Memoria auxiliar. Métodos de acceso. Campos. Indicativos. Fichero inverso. Descriptores. Volúmenes. Apéndices.



¡NOVEDAD!

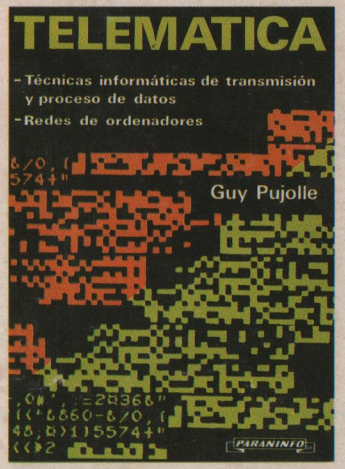
Estructura, lógica y diseño de programas. Cohen. 1985.

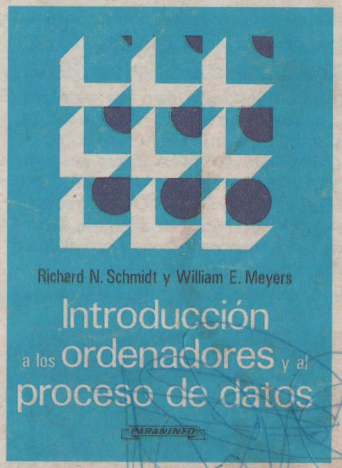
Sencillo de leer y asimilar, gracias a los numerosos ejemplos prácticos referentes al diseño de programas que contiene. Las técnicas que se describen servirán para resolver numerosos problemas en este campo.

Telemática. Técnicas informáticas de transmisión y proceso de datos. Redes de ordenadores. Pujolle. 172 págs. 92 figuras. 1985.

Brinda al lector la posibilidad de sacar el máximo provecho de las técnicas y ventajas que para el futuro ofrece el conocimiento de esta materia. Obra enfocada al estudio autodidacta, analiza todos los servicios telemáticos más importantes y sus correspondientes estructuras.

INDICE EXTRACTADO: Arquitectura de las redes telemáticas. Las redes para la telemática. Las aplicaciones telemáticas.





Introducción a los ordenadores y al proceso de datos. Schmidt y Meyers. 4ª ed. 452 págs. 105 figuras. 1984.

INDICE EXTRACTADO: Sistemas de numeración. Lógica de Boole. Concepto de ordenador. Organigrama. Programación. Sistemas.

Curso de Robótica. Angulo. 428 págs. 253 figuras. 1984.

Describe detalladamente el estado actual de esta nueva técnica y sus vertientes teóricas y práctica.

INDICE EXTRACTADO: Orígenes e historia de los robots. Estructura y características generales. Matrices de transformación. Cinemática y dinámica. Generación y control de trayectoria. Elementos motrices. El robot y su entorno. Sistemas de control con microprocesadores. Lenguajes de programación.

¡NOVEDAD!

PARANINFO SA

Magallanes, 25. Tel. 446 33 50.- 28015 Madrid

Teléfono exclusivo para pedidos 446 56 13

TELEX - 45890 - EDPA E

LIBRERIAS:

Magallanes, 25. Tel. 446 33 50

Meléndez Valdés, 65. Tel. 244 04 82

¡CONSULTE NUESTRA SECCION DE SOFTWARE!

PARANINFO SOFT, S.A.

GREFOL, S. A., Móstoles (Madrid). Depósito legal: M. 43.451-1984.